



## e-Marque V2

**Déploiement Divisions Championnat de France  
Janvier 2019**



# Glossaire

# Glossaire

**Code de rencontre** : code composé de 8 caractères alphanumériques, disponible sur FBI, qui se génère lorsque l'on clique sur le logo FFBB, en regard de la rencontre, dans Saisie des Résultats.

Ce code permet d'importer les données du match dans e-Marque V2, en fonction des paramétrages effectués par l'organisateur des règles de participation définies.

Ce code est également à ressaisir, pour clôturer la rencontre.

Lorsqu'il a été généré ce code de rencontre se trouve sur les convocations des officiels, ainsi que sur celle du club recevant.

**Clé de signature Officiel** : tout comme pour e-Marque V1, une clé de signature propre à chaque officiel, peut être utilisée sur e-Marque V2, pour valider les événements de la rencontre. Les clés V1 et V2 sont différentes, et disponibles dans les espaces Officiels sur FBI.

Cette clé est composée de 13 caractères alphanumériques.



# **Périmètre du déploiement de Janvier 2019**

# Périmètre du déploiement de janvier 2019

## Déploiement Divisions Championnat de France :

- En janvier 2019, sur les divisions fédérales (NF1, NF2, NF3, NM2, NM3, NMU18 ÉLITE, NMU15 ÉLITE, NFU18 ÉLITE, NFU15 ÉLITE), déjà utilisatrices d'e-Marque V1 (donc hors NM1, LFB, LF2) :
  - Le Trophée Coupe de France Seniors et les Coupes de France U17M et U18F restent en e-Marque V1
  - Maintien de e-Marque V1 ou des feuilles papier sur toutes les autres divisions régionales et départementales (utilisation de la nouvelle version de fin décembre 2018)
  - Le pilote PN en IDF continue en e-Marque V2

**Les autres divisions pourraient être déployées en septembre 2019.**



**Evolutions e-Marque V2  
versus  
e-Marque V1**

# e-Marque V2 vs e-Marque V1

## **Caractéristiques :**

- Périmètre iso fonctionnel à e-Marque V1
- Une prise en main intuitive pour n'importe quel public utilisateur
- Modernisation du processus de gestion sportive sur les rencontres, de bout en bout dans FBI

## **Evolutions fonctionnelles :**

- Interface améliorée → optimisation graphique et adaptativité de l'écran à la nature du support utilisé : ordinateurs, tablettes IOS / ANDROID,...
- Automatisation des tâches d'échange d'informations avec FBI V2, avant et après match
- Intégration de la gestion des alertes dans l'application e-Marque V2

# e-Marque V2 vs e-Marque V1

## **Evolutions techniques :**

- Compatibilité multi-supports (ordinateurs, tablettes, ...), mais lancement initial uniquement sur PC, en janvier 2019
- Mise en place d'une sécurité renforcée des échanges de données entre l'application e-Marque V2 et le serveur FBI
- Remontée des résultats instantanée vers FBI V2 (si connexion internet), et quasiment instantanée vers le site FFBB et l'application mobile FFBB (10 minutes)





# **Recommandations techniques Matériels**

# Recommandations techniques

## Matériels

### **Environnement compatible au lancement en janvier 2019 :**

- Bien qu'e-Marque V2 soit compatible multi-supports (ordinateurs, tablettes), le déploiement sur les divisions CF sera réalisé uniquement sur PC, avec des systèmes d'exploitation de type Windows 7, 8 et 10, en 32 et 64 bits
- A noter : e-Marque V2 n'est pas encore compatible avec les ordinateurs Apple utilisant un système d'exploitation Mac

### **Ouverture progressive aux matériels de type tablettes, en fin de saison 18-19, et totale en septembre 2019 :**

- Les tablettes récentes de toutes marques, et tous processeurs, pourront être utilisées, au fur et à mesure :
  - Android, version 5.0+, l'ensemble des tablettes/mobiles étant supporté par Lollipop (11/2014)
  - iOS, version 9+, l'ensemble des tablettes iPad/iPhone étant supporté par iOS9.

# Recommandations techniques

## Type de système d'exploitation

- Les versions 32 et 64 bits d'e-Marque V2 sont mises à disposition en téléchargement sur FBI, dans le menu Compétitions.
- Comment savoir si mon PC est en 32 ou 64 bits ?

### Sous Windows :

- cliquez sur le bouton Démarrer
- allez sur Panneau de configuration puis dans Système et sécurité
- allez sur Système
- sous Système, vous pouvez connaître le type de système : 32 ou 64 bits de façon claire et explicite. Si rien n'est écrit, vous êtes très certainement en 32 bits

Système	
Processeur :	Intel(R) Core(TM) i5-7200U CPU @ 2.50GHz 2.70 GHz
Mémoire installée (RAM) :	8,00 Go (7,89 Go utilisable)
Type du système :	Système d'exploitation 64 bits, processeur x64
Styilet et fonction tactile :	La fonctionnalité d'entrée tactile ou avec un styilet n'est pas disponible sur cet écran.

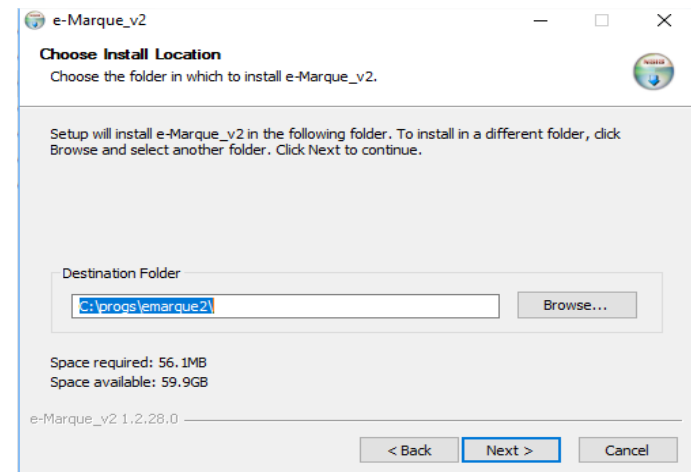
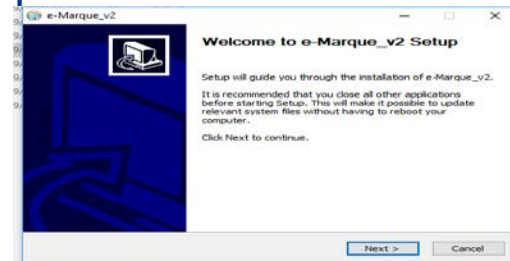
# Recommandations techniques

## Installation application 1/2

Prérequis : Les applications e-Marque V1 et V2 peuvent être installées sur le même ordinateur, sans que cela crée de conflits. Il est néanmoins indispensable de bien dissocier les applications en les mettant dans des dossiers différents.

- Récupération du fichier d'installation d'e-Marque V2 sur FBI :
  - Double-cliquer sur le fichier reçu
- L'écran suivant apparaît :

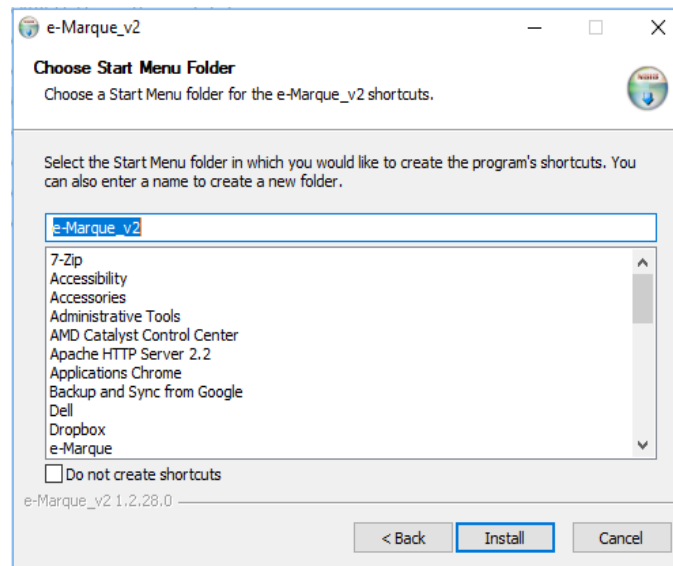
- Choisir un répertoire d'installation spécifique pour cette version V2, autre que celui d'e-MarqueV1



# Recommandations techniques

## Installation application 2/2

- Cliquer sur « Install »



- Suite à l'installation, l'application e-Marque V2 se lance et un raccourci s'ajoute sur votre bureau (sauf si vous avez décoché l'option)

- Ci-joint la procédure d'installation



Installation  
e-Marque V2



# Recommandations techniques

## WIFI + Mises à jour Windows

- Il est conseillé de conserver une connexion wifi active durant toute la rencontre, de façon à ce que des sauvegardes du match puissent être réalisées sur le serveur de FBI (toutes les 2 minutes)
- De façon, à ne pas être perturbé par les mises à jour de Windows durant l'utilisation d'e-Marque V2, nous vous recommandons :
  - De réaliser les mises à jour de vos matériels systématiquement avant chaque journée de rencontre
  - Si tel n'a pu être le cas, il est nécessaire de désactiver les mises à jour dans les Options avancées dans vos paramètres système



*Paramètres Windows > Mise à jour et sécurité > Options avancées*

### Interrompre les mises à jour

Interrompez temporairement l'installation des mises à jour sur cet appareil pendant 35 jours au plus. À la reprise des mises à jour, cet appareil devra obtenir les dernières mises à jour pour pouvoir être suspendu de nouveau.

Activé

# **Le processus de gestion d'une rencontre avec e-Marque V2**

# e-Marque V2 en synthèse – Comment ça fonctionne ?

**Dans FBI >**  
Actions Clubs

1

Téléchargement sur FBI et installation d'e-Marque V2 pour PC (versions 32 ou 64 Bits), sur le ou les ordinateurs concernés, par le club

2

Récupération du code de rencontre par le club sur FBI, avec les données de rencontre préfiltrées par FBI

3

Import des données et utilisation de l'application e-Marque V2 lors de la rencontre

4

Clôture du match par signature des Officiels (clé Officiel de signature ou signature manuelle) et apposition du code de rencontre

5

Envoi des données du match à FBI et intégration automatique en temps réel sur FBI du score de la rencontre, de la feuille de marque et d'autres données diverses

**Dans e-  
Marque V2 >**  
Actions OTM,  
Arbitres,  
Entraîneurs



# 1 – Le club télécharge l'application sur FBI

[FBI](#) > [Accueil](#) > [Compétitions](#) > Télécharger e-Marque V2

The screenshot shows the website interface for the 2018-2019 season. At the top, the FFBB logo is on the left, and the text 'FBI 2018-2019' is in the center. To the right, it says 'Saison 2018-2019' and 'Vendredi 14 décembre 2018 - 12:07'. Further right, the user is logged in as 'Bonjour IDF0078032' with the role 'Association - Pilote' and a 'Se déconnecter' button.

The main navigation bar includes: Accueil, Organismes, Licences, **Compétitions** (highlighted with a red circle), Administrations, Editions, and Jeunesse. A dropdown menu is open under 'Compétitions', listing: Saisie des résultats, Dérogations, Télécharger e-Marque V1, **Télécharger e-Marque V2 - 64** (highlighted with a red box), and **Télécharger e-Marque V2 - 32** (highlighted with a red box).

Below the navigation, there are two main sections: 'Nouveautés' on the left and 'Corrections' on the right. Both sections list updates and corrections for various versions of the software, with dates ranging from 29/06/2018 to 11/12/2018.

**Installation du setup sur le matériel choisi, selon la procédure d'installation Recommandée (voir slides 12 et 13).**

## 2 – Le club récupère ses codes de rencontre sur FBI

[FBI](#) > [Accueil](#) > [Compétitions](#) > [Saisie des résultats](#) > Rechercher une rencontre

FBI 2018-2019 Saison 2018-2019  
Vendredi 14 décembre 2018 - 12:10  
Bonjour IDF0078032 (Association - Pilote)  
Se déconnecter

FFBB Organismes Licences **Compétitions** Administrations Editions Jeunesse

Accueil > Saisie des résultats

RECHERCHE DES RENCONTRES POUR LA SAISIE DES RÉSULTATS

Saison: Saison 2018-2019  
Division: IDF - Divisions - PNM  
Date de rencontre, Début: 14/12/2018  
Date de rencontre, Fin: [ ]  
Poule: Choisir...  
N° Equipe: Choisir...

Télécharger e-Marque V1  
Télécharger e-Marque V2 - 64  
Télécharger e-Marque V2 - 32

Rechercher dans équipe 2: Oui

Lancer la recherche Réinitialiser la recherche

RÉSULTAT DE LA RECHERCHE (6 lignes)

Division	N°	Equipe 1	Equipe 2	Date de rencontre	Heure	Salle	Score 1	Forfait 1	Score 2	Forfait 2	EM	Classement	e-Marque V2
PNM	101067	ALERTE JUVISY BASKET - 2	E.LE CHESNAY VERSAILLES 78 B	16/12/2018	15:30	COMPLEXE SPORTIF ...		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
PNM	101074	E.LE CHESNAY VERSAILLES 78 B	IE - CTC GRAND PARIS SUD SE...	12/01/2019	20:00	GYMNASE MONTBAURON		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			EDPDBAM8

Le code de rencontre est composé de 8 caractères alphanumériques. Pour le générer cliquer sur le logo FFBB.

Le code peut être également disponible sur les convocations des Officiels, et du Club recevant, lorsqu'il a été généré.

# 3 – L'OTM récupère les données de la rencontre dans l'application e-Marque V2

## e-Marque V2 > Importer une rencontre

**Prérequis** : L'OTM utilise le PC, sur lequel le Club a installé l'application e-Marque V2, et possède le code de rencontre, disponible dans FBI, ou sur la convocation.

IMPORTER UNE RENCONTRE

SAISIR LE CODE DE RENCONTRE

SAUVEGARDES CHARGÉES : -- Choisir une sauvegarde --

CHARGER

LANCER LA RENCONTRE

Le code permet de récupérer les données de la rencontre dans l'application e-Marque V2, une fois chargée, en fonction des paramètres saisis dans FBI.

**Le club doit télécharger les données de la rencontre en amont celle-ci. A ce titre, une connexion internet est requise.**

Attention à ne pas récupérer la rencontre dans l'application e-Marque V2 trop en avance afin de s'assurer d'avoir des données à jour.

# 3Bis – L'OTM utilise l'application e-Marque V2 lors de la rencontre

## e-Marque V2 > Gestion du match

The interface displays match management data for a basketball game between LOCAUX (A) and VISITEURS (B) on 23/09/2016 at 20:30. The match is in progress (Match phase).

**Scoreboard:** LOCAUX 0 - VISITEURS 0. Time: 10:00 (1/4). Buttons: FAUTE, TEMPS MORT, LANCER FRANC.

**Team Rosters:**

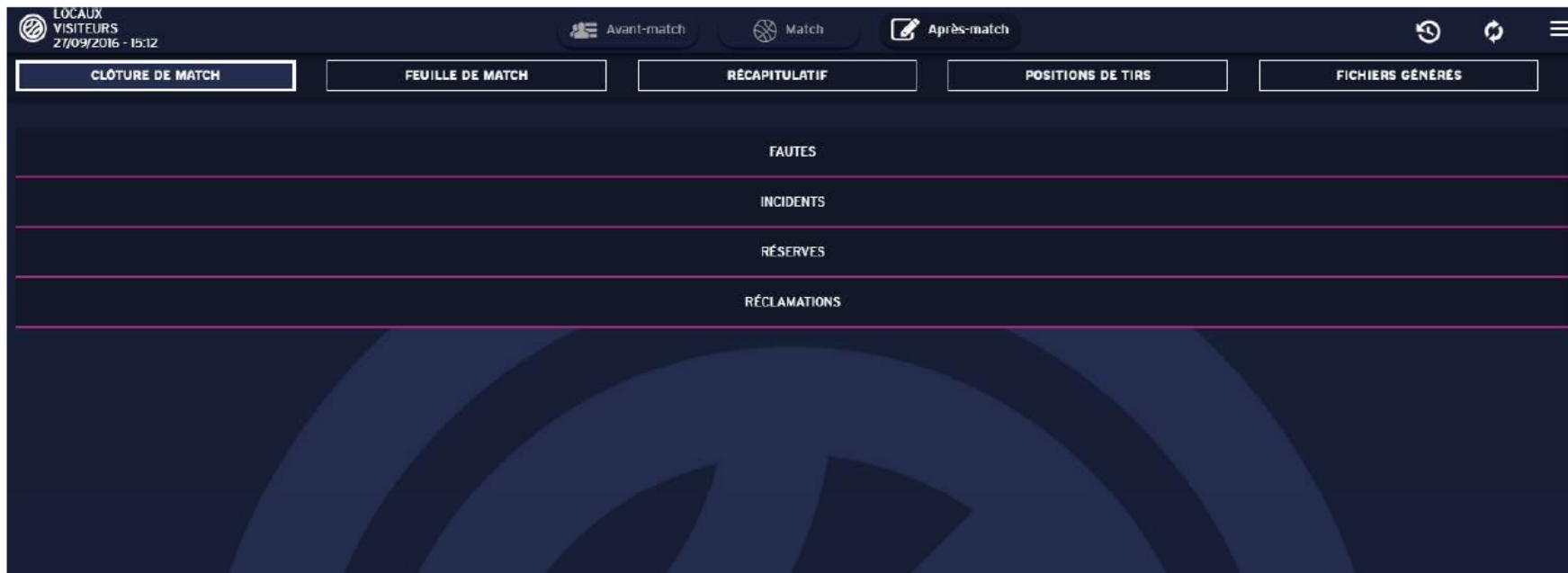
A LOCAUX				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En jeu
Nom_A4	0	0	4	<input type="checkbox"/>
Nom_A5	0	0	5	<input type="checkbox"/>
Nom_A6	0	0	6	<input type="checkbox"/>
Nom_A7	0	0	7	<input type="checkbox"/>
Nom_A8	0	0	8	<input type="checkbox"/>
Nom_A9	0	0	9	<input type="checkbox"/>
Nom_A10	0	0	10	<input type="checkbox"/>
Nom_A11	0	0	11	<input type="checkbox"/>
Nom_A12	0	0	12	<input type="checkbox"/>
Nom_A13	0	0	13	<input type="checkbox"/>
NomEntraîneur_A	0		E	
NomEntraîneurAdj_A	0		EA	

Veuillez mettre en jeu les joueurs qui commencent la rencontre (au moins deux joueurs par équipe)

B VISITEURS				
Nom	Fte(s)	Pt(s)	N°	En jeu
Nom_B4	0	0	4	<input type="checkbox"/>
Nom_B5	0	0	5	<input type="checkbox"/>
Nom_B6	0	0	6	<input type="checkbox"/>
Nom_B7	0	0	7	<input type="checkbox"/>
Nom_B8	0	0	8	<input type="checkbox"/>
Nom_B9	0	0	9	<input type="checkbox"/>
Nom_B10	0	0	10	<input type="checkbox"/>
Nom_B11	0	0	11	<input type="checkbox"/>
Nom_B12	0	0	12	<input type="checkbox"/>
Nom_B13	0	0	13	<input type="checkbox"/>
NomEntraîneur_B	0		E	
NomEntraîneurAdj_B	0		EA	

# 4 – Clôture du match

## e-Marque V2 > Clôture du match



Pour clôturer le match, les officiels doivent apposer leur clé de signature e-Marque V2 (disponible sur la fiche de l'Officiel dans FBI). Chaque type d'évènement, s'il en existe, doit être signé. **Attention, les arbitres non désignés sur la rencontre, et ajoutés manuellement, ne peuvent utiliser cette clé et doivent signer manuellement.** Pour clôturer définitivement la rencontre, il suffit de saisir à nouveau le code de rencontre.

# 5 – Envoi des données du match à FBI et Intégration temps réel des données

## e-Marque V2 > FBI

Dès validation définitive de la rencontre, les données sont envoyées au serveur FBI, qui intègre en temps réel les données de score, FDM et d'autres données automatiques.

Une connexion internet est requise pour ce transfert de données.

Les données transmises sont :

### Feuille de marque

Equipe A	LOCAUX
Equipe B	VISITEURS
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8

### Résumé du match

N°	NOM Prénom	5 de départ	Tps de jeu	No Pts Marqués	No Tps Réussis	3 Pts Réussis	2 Int Réussis	2 Ext Réussis
0	Nom_A0	X		0	0	0	0	0
1	Nom_A1	X		0	0	0	0	0
2	Nom_A2	X		0	0	0	0	0

### Positions de tirs

LOCAUX 0 - 0 VISITEURS

PERIODE 1 PERIODE 2 PROLONGATIONS

# **Prise en main de l'application e- Marque V2**

# Prise en main e-Marque V2

- Afin de vous permettre de prendre en main e-Marque V2 sereinement, un module de formation à distance a été conçu et est à votre disposition sur la plateforme e-Learning FFBB (Formation OTM) : <https://ffbb.sportteef.com>
- Trouver par ailleurs ci-joint le manuel utilisateur :



Manuel Utilisateur  
e-Marque V2



# **Assistance e-Marque V2**

# Assistance e-Marque V2

**e-Marque V2, c'est aussi une assistance dédiée.**

Pour toute question d'ordre technique, nous vous remercions de bien vouloir envoyer un mail à l'Assistance e-Marque V2 : [assistanceemarqueV2@ffbb.com](mailto:assistanceemarqueV2@ffbb.com)

Cette assistance sera renforcée sur toutes les journées de rencontre des mois de janvier 2019.



**Nous vous remercions de  
votre attention**