
REGLEMENT SPORTIF PARTICULIER OPEN START JUNIORLEAGUE ET SUPERLEAGUE

Sauf dispositions contraires, le règlement s'applique pour les Opens Start Masculins, Féminins et Mixtes de la Juniorleague et Superleague.

ARTICLE 1 - SYSTEME DE L'EPREUVE

1.1 Format de compétition

L'organisateur pourra librement fixer les règles régissant son tournoi, dans le respect du présent règlement.

1.2 Inscription des équipes

Afin de participer à un Open Start, une équipe s'inscrit soit sur la plateforme FFBB, soit sur la plateforme FIBA www.play.fiba3x3.com, soit sur place le jour du tournoi.

1.2 Catégories de pratique

Pour les tournois relevant de la Juniorleague, l'organisateur peut proposer des tournois dans les catégories de U7 à U18.

Des sur-classements sont possibles uniquement dans les conditions adoptées par la COMED.

1.3 Coût d'inscription

L'organisateur peut subordonner l'engagement des équipes à son Open Start au versement d'un droit financier librement déterminé.

1.4 Points FIBA

La participation aux Opens Start permet aux joueurs d'acquérir des points FIBA comptabilisés pour leur Ranking individuel, à condition que l'organisateur Ranke correctement le tournoi dans le logiciel FIBA Event Maker.

A partir de la saison 2019/2020, seuls les tournois homologués par la FFBB attribuent des points FIBA.

ARTICLE 2 - ÉQUIPES	<p>2.1 Engagement des équipes Les équipes peuvent participer à un Open Start :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sur inscription, en fonction du nombre déterminé ou non par l'organisateur - Sur invitation par les organisateurs <p>2.2 Dispositions spécifiques Une catégorie mixte est possible.</p>														
ARTICLE 3 - EFFECTIF DES EQUIPES	<p>L'organisateur fixe les règles de constitution des effectifs dans le respect des règles suivantes :</p> <table border="1" data-bbox="443 566 1471 750"> <tr> <td data-bbox="443 566 635 750" rowspan="2">Nombre de joueur(se)s obligatoires dans l'effectif de l'équipe pour un Open</td> <td data-bbox="635 566 826 660">Minimum</td> <td data-bbox="826 566 1471 660">3</td> </tr> <tr> <td data-bbox="635 660 826 750">Maximum</td> <td data-bbox="826 660 1471 750">4</td> </tr> </table>			Nombre de joueur(se)s obligatoires dans l'effectif de l'équipe pour un Open	Minimum	3	Maximum	4							
Nombre de joueur(se)s obligatoires dans l'effectif de l'équipe pour un Open	Minimum	3													
	Maximum	4													
ARTICLE 4 - REGLES DE QUALIFICATION	<table border="1" data-bbox="443 898 1471 1301"> <tr> <td data-bbox="443 898 635 1149" rowspan="3">Types de licences autorisées (Nb maximum)</td> <td data-bbox="635 898 826 965">Licence compétition</td> <td data-bbox="826 898 1471 965">Sans limite</td> </tr> <tr> <td data-bbox="635 965 826 1055">Licence Superleague/ Juniorleague</td> <td data-bbox="826 965 1471 1055">Sans limite</td> </tr> <tr> <td data-bbox="635 1055 826 1149">Pass 3x3 (Pass 3x3 jeune)</td> <td data-bbox="826 1055 1471 1149">Sans limite</td> </tr> <tr> <td data-bbox="443 1149 635 1301" rowspan="2">Nombre de joueur(se)s bénéficiant d'un surclassement</td> <td data-bbox="635 1149 826 1234">Pour la Superleague</td> <td data-bbox="826 1149 1471 1234">Sans limite</td> </tr> <tr> <td data-bbox="635 1234 826 1301">Pour la Juniorleague</td> <td data-bbox="826 1234 1471 1301">Sans limite</td> </tr> </table> <p>Chaque joueur et joueuse peut participer à plusieurs Opens Start avec des équipes différentes.</p> <p>La conformité des effectifs à l'ensemble des dispositions règlementaires, est contrôlée par l'organisateur. Ce contrôle intervient au moment de l'inscription des équipes. Toute équipe déclarant un effectif non-conforme verra son inscription refusée. L'organisateur est tenu de vérifier que tous les joueurs de son tournoi sont possesseurs d'une licence FFBB, Superleague ou Juniorleague ; ou d'un Pass Superleague ou Juniorleague.</p>			Types de licences autorisées (Nb maximum)	Licence compétition	Sans limite	Licence Superleague/ Juniorleague	Sans limite	Pass 3x3 (Pass 3x3 jeune)	Sans limite	Nombre de joueur(se)s bénéficiant d'un surclassement	Pour la Superleague	Sans limite	Pour la Juniorleague	Sans limite
Types de licences autorisées (Nb maximum)	Licence compétition	Sans limite													
	Licence Superleague/ Juniorleague	Sans limite													
	Pass 3x3 (Pass 3x3 jeune)	Sans limite													
Nombre de joueur(se)s bénéficiant d'un surclassement	Pour la Superleague	Sans limite													
	Pour la Juniorleague	Sans limite													
ARTICLE 5 - STATUT DES JOUEURS	<p>Les joueurs doivent avoir un profil FIBA 3x3 validé sur le site www.play.fiba3x3.com A défaut, l'inscription du joueur pourra être refusée.</p>														

<p>ARTICLE 6 - SURCLASSEMENT</p>	<p>Participation des joueurs de moins de 18 ans à la Superleague Un joueur de la catégorie d'âge U18 peut participer à la Superleague s'il bénéficie d'un surclassement validé par la Fédération dans les mêmes conditions qu'un joueur U18 5x5 souhaitant participer aux compétitions de niveau régional.</p> <p>Surclassement Le surclassement est délivré au vu d'un certificat médical d'aptitude délivré par un médecin, conformément au règlement médical de la Fédération. Sa date d'effet est celle du dépôt au comité départemental du certificat médical autorisant le surclassement. Est assimilée à la date de dépôt, la date d'envoi du certificat médical par lettre recommandée.</p>
<p>ARTICLE 7 - REGLEMENT DE JEU APPLICABLE</p>	<p>FIBA 3x3 – Règles officielles</p>
<p>ARTICLE 8 - HORAIRE OFFICIEL DES RENCONTRES</p>	<p>Au choix de l'organisateur</p>
<p>ARTICLE 9 - SALLE</p>	<p>Classement : H1</p>
<p>ARTICLE 10 - REPLACEMENT</p>	<p>10.1 Remplacement d'une équipe Chaque organisateur peut décider de pourvoir ou non au remplacement d'une équipe ayant déclaré forfait.</p> <p>10.2 Remplacement d'un joueur d'une équipe En cas d'indisponibilité d'un joueur d'une équipe engagée dans un Open, ce joueur ne pourra pas être remplacé. Dans le cas de circonstances exceptionnelles et justifiées, l'organisateur pourra déroger à cette règle.</p>

ARTICLE 11 – OFFICIELS

Il n'y a pas d'obligation d'avoir des officiels.
Aucun officiel ne sera désigné par la Commission 3x3.

ARTICLE 12 – EXPLOITATION DES OPENS

12.1 Billetterie

L'organisateur a le choix de faire payer un droit d'entrée ou de laisser l'entrée gratuite.

12.2 Droits d'exploitation

Les droits d'exploitation de chaque Open sont propriétés exclusives de la Fédération.

12.3 Droit d'image

L'organisateur veille :

- À recueillir toutes les autorisations individuelles nécessaires,
- À informer le public si une ou des captations d'images sont effectuées lors de son tournoi pour une diffusion ou utilisation ultérieure.

ARTICLE 13 – ORGANISATEUR ET HOMOLOGATION

13.1 Candidature

Toute structure déconcentrée (ligue, comité) ou autre (association, collectivités, entreprises, sociétés organisatrices d'évènements), régulièrement affiliée auprès de la FFBB, peut demander à organiser un Open Start.

Chaque organisateur doit obtenir l'homologation de l'Open qu'il souhaite organiser afin de l'intégrer dans le calendrier des compétitions au moins un mois avant la date prévue du tournoi dont l'homologation est demandée.

13.2 Validation par la Commission 3x3

Après étude du dossier, la Commission 3x3 peut homologuer le tournoi s'il répond aux conditions fixées dans le dossier d'homologation et si le candidat à l'organisation s'est acquitté d'un droit financier de vingt (20) euros.

Une autorisation d'organisation est donc délivrée à l'organisateur, avec un numéro d'homologation. Cette décision est insusceptible de recours interne.

13.3 Homologation

Si un organisateur candidate à l'homologation d'Opens Start dans plusieurs catégories sur une même date, il bénéficiera d'une seule homologation pour l'ensemble des tournois demandés.

L'Open est obligatoirement ranké sur le logiciel FIBA Event Maker.

Toute modification des engagements pris dans le dossier d'homologation peut entraîner une modification, voire une annulation du niveau de classement de l'Open ou de la totalité de l'homologation de la manifestation par la Commission 3x3.

L'organisateur saisit et valide les résultats sur le logiciel FIBA Event Maker.